# Cahier des charges

## 1 - Contexte et définition du projet

Cédric créé chaque semaine un emploi du temps sur les tutorats de la semaine. Cet emploi du temps est déterminé grâce aux demandes de cours que font les étudiants ainsi qu’aux disponibilités des tuteurs, qui sont eux-mêmes des étudiants. Il fait également des statistiques sur les cours qui ont été menés. Toutes ses opérations sont faites grâce à un google DOC, partagé avec les étudiants. Faire l’emploi du temps est long car il doit mettre d’accord les tuteurs et les participants sur un créneau horaire qui leur convient. Le site web devra répondre à c'est un objectif mais doit également rendre l’élaboration de l’emploi du temps automatique et devra envoyer des notifications sur discord.

## 2 - Objectif du projet

Le site web aura pour but de manager et gérer les emplois du temps des tutorats de la semaine, il pourra également faire des statistiques grâces aux actions et données personnelles des utilisateurs ainsi que des cours réalisés. Pour une analyse simple, des graphiques et des shamas y seront représentées.

Le site web permettant la création semi-automatique d’un emploi du temps des cours de la semaine en fonction des demandes de cours ainsi qu’aux disponibilités des tuteurs.

Après l’élaboration de l’emploi du temps le service web devra envoyer un message sur le Channel des promos en question.

## 2 - Objectif du projet

## 3 - Périmètre du projet

Sont concernés par ce service :

Les étudiants de L’EPSI de 1er, 2ème et 3èmeannées

Rôles :

Les participants pourront demander des cours qu’ils ont besoin portant sur une matière qui veulent.

Les tuteurs devront y répondre en proposant un cours sur une plage horaire.

Offert par Manager GO! – pour savoir l’utiliser, voir : e[xplication de l'exemple de cahier de charges](https://www.manager-go.com/gestion-de-projet/dossiers-methodes/elaborer-un-cdc)

## 4 - Description fonctionnelle des besoins

|  |  |
| --- | --- |
| Fonction | Créer un compte |
| Objectif | Recenser les données personnelles de l’utilisateur. |
| Description | Au moment de l’identification, serra afficher un lien « créer un compte » vers un formulaire. |
| Contraintes / Règle de gestion | On récupère numéro de sécurité sociale, nom, prénom, mail, discord, mot de passe et la classe. |
| Niveau de priorité | Haut(obligatoire) |

|  |  |
| --- | --- |
| Fonction | Identification |
| Objectif | Identifié ses actions |
| Description | Description Lors de la connexion au site, un formulaire apparaîtra |
| Contraintes /  Règles de gestion | L’identification se fait grâce au mail et un mot de passe |
| Niveau de priorité | Haut(obligatoire) |

|  |  |
| --- | --- |
| Fonction | Demander un cours |
| Objectif | Répertorier les cours demander |
| Description | Si besoin d’un cours sur une matière : clic sur « demande de cours » et remplis un formulaire. |
| Contraintes / Règles  de gestion | On demande le maitre et le thème du cours voulu (C#, POO) |
| Niveau de priorité | Haut |

|  |  |
| --- | --- |
| Fonction | Création d’un cours |
| Objectif | Réserver un créneau pour un cours |
| Description | Il y a 2 façons de le faire :  Par initiative : L’utilisateur peut proposer un cours sans que personne demande  OU  Répond à une demande de cours d’un camarade. La matière et le thème portent sur la demande.  Pour aider à réserver un créneau, on indiquera les classes disponibles au créneau choisi. |
| Contraintes / règles de gestion | Un cours porte sur une matière, un thème et un niveau(B1,B2,B3), il peut avoir une description. Il a une durée et un nombre de participant, le cours se passe dans une salle. Possibilité d’avoir plusieurs tuteurs. |
| Niveau de priorité | Haut |

|  |  |
| --- | --- |
| Fonction | Participer |
| Objectif | Connaitre les participants à un cours |
| Description | L’orsque qu’un cours est créé l’étudiant doit s’inscrire s’il veut y participer. |
| Contraintes / règles de gestion | Doit s’inscrire avant le vendredi d’avant les tutorats |
| Niveau de priorité | Moyen |

|  |  |
| --- | --- |
| Fonction | Création emplois du temps et notification |
| Objectif | Informer les participant d’un nouvel emploi du temps |
| Description | Tous les vendredis, le site bloque les inscriptions et les créations de cours et envoie un emploi du temps sur discord aux personnes concernées. |
| Contraintes / règles de gestion | Reprend l’emploi du temp des participants et ajoute les créneaux des tutorats |
| Niveau de priorité | Moyen |

|  |  |
| --- | --- |
| Fonction | Analyse |
| Objectif | Faire des analyses les statistiques des cours effectués. |
| Description | Menu analyse, plein de graphiques seront représentés |
| Contraintes / règles de gestion | On veut :  % des participants par matière // nombre d’heures par matière // Participations dans le mois // nombre de participants comparer au nombre d’inscrits // nombre d’heures de participation (classement) //Somme des heures par matières… |
| Niveau de priorité | Moyen |

## 6 - Délais de réalisation

Délai de 6 semaines

1 semaine : cahier des charges et mise en place de l’environnement

4 semaines : développement site web et base de données

1 semaine : test et modification